



EVENTO CERTO, POSSIBILE E IMPOSSIBILE

Un evento è **certo** quando non c'è alcuna possibilità che **non** succeda. Ad esempio, se in un sacchetto ci sono 10 biglie rosse, infilandovi una mano ed estraendo una biglia, l'evento "che la biglia che estraggo sia rossa" è un evento sicuro.

Un evento è **impossibile** se non c'è alcuna possibilità che succeda. Ad esempio, nel caso precedente, l'evento "che la biglia che estraggo sia nera" è un evento impossibile, dato che tutte le biglie del sacchetto sono rosse.

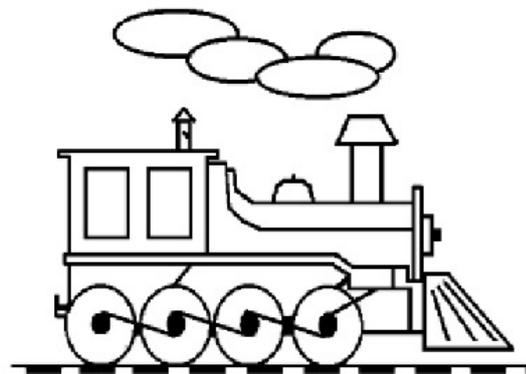
Un evento è **probabile** se esiste una qualche possibilità che succeda. Se nel sacchetto ci sono 10 biglie, alcune rosse e alcune nere, l'evento "che la biglia che estraggo sia nera" è probabile.

EVENTO CERTO, POSSIBILE E IMPOSSIBILE

Un evento è **certo** quando non c'è alcuna possibilità che **non** succeda. Ad esempio, se in un sacchetto ci sono 10 biglie rosse, infilandovi una mano ed estraendo una biglia, l'evento "che la biglia che estraggo sia rossa" è un evento sicuro.

Un evento è **impossibile** se non c'è alcuna possibilità che succeda. Ad esempio, nel caso precedente, l'evento "che la biglia che estraggo sia nera" è un evento impossibile, dato che tutte le biglie del sacchetto sono rosse.

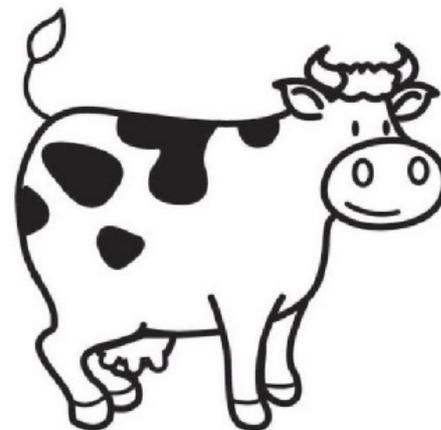
Un evento è **probabile** se esiste una qualche possibilità che succeda. Se nel sacchetto ci sono 10 biglie, alcune rosse e alcune nere, l'evento "che la biglia che estraggo sia nera" è probabile.

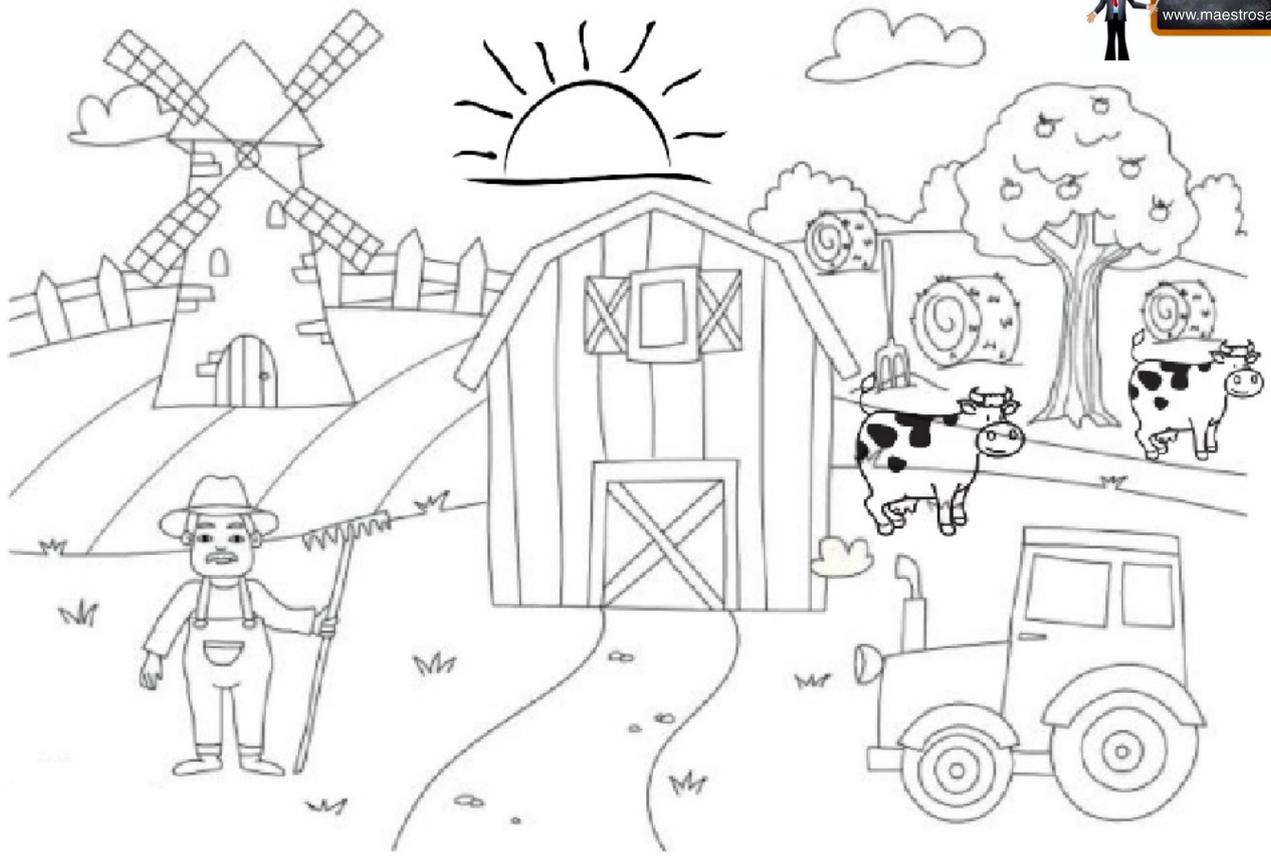


LUNEDI'

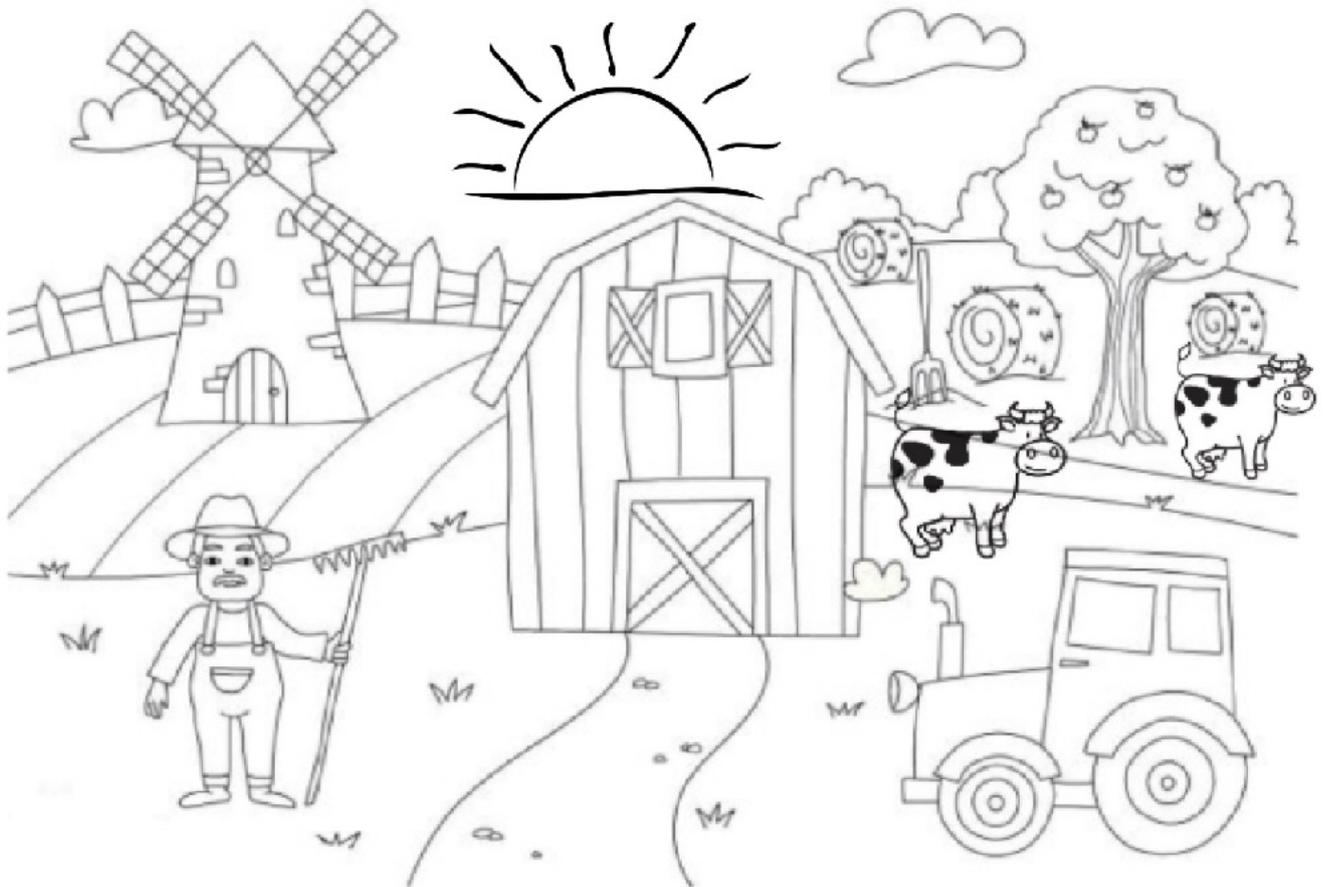
MARTEDI'

MERCOLEDI'



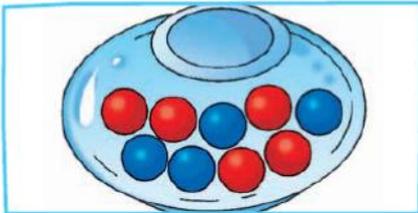


www.maestrosalvo.it



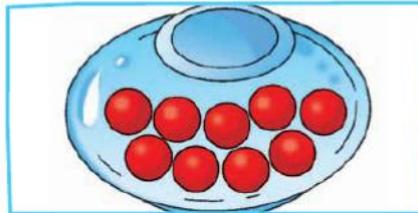
CERTO • POSSIBILE • IMPOSSIBILE

1 Fabio deve estrarre da ciascuno dei vasi una pallina. **Osserva** bene il colore delle palline e indica con una **X** ciò che pensi di ogni frase.



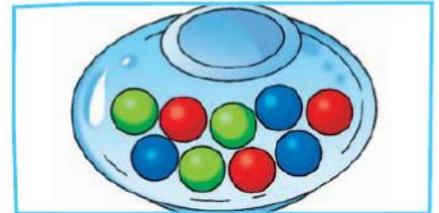
Estrarrà una pallina rossa.

- È certo
- È possibile
- È impossibile



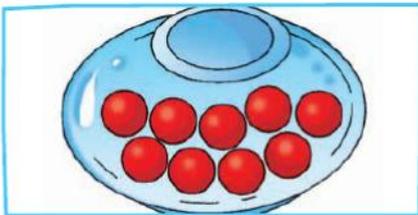
Estrarrà una pallina verde.

- È certo
- È possibile
- È impossibile



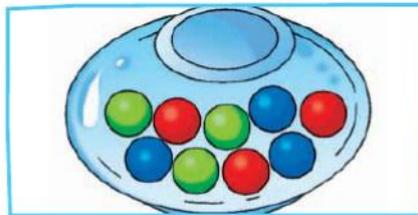
Estrarrà una pallina blu.

- È certo
- È possibile
- È impossibile



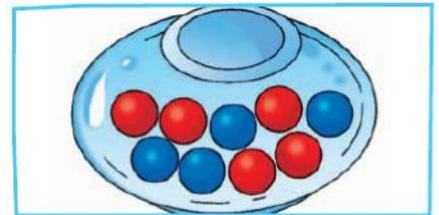
Estrarrà una pallina rossa.

- È certo
- È possibile
- È impossibile



Estrarrà una pallina verde.

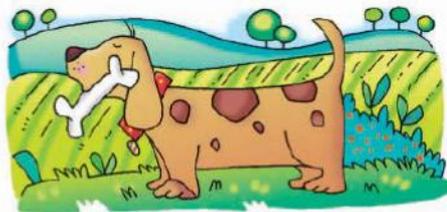
- È certo
- È possibile
- È impossibile



Estrarrà o una rossa o una blu.

- È certo
- È possibile
- È impossibile

2 Indica con una **X** ciò che pensi di ogni frase.



Il cane è un mammifero con le ali.

- Vero
- Falso
- Non so



Lanciando una moneta uscirà testa.

- È certo
- È possibile
- È impossibile



Matteo sta correndo verso casa.

- Forse
- Impossibile
- Sicuro



CERTO, POSSIBILE E IMPOSSIBILE

1 Indica con **X** ciò che pensi di ogni frase.
(Certo = **C** Possibile = **P** Impossibile = **I**)



Domani sarà lunedì.

C P I



Dopo il temporale ci sarà l'arcobaleno.

C P I



Dopo il temporale cadrà la grandine.

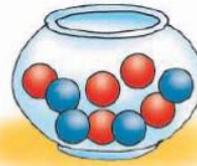
C P I

2 Topi deve estrarre da ogni vaso una pallina.
Osserva il colore delle palline e indica con **X** la risposta esatta.



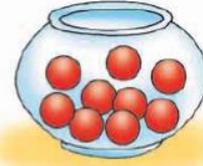
Estrarrà una pallina blu?

C P I



Estrarrà una pallina verde?

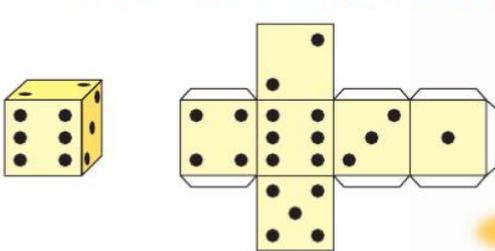
C P I



Estrarrà una pallina rossa?

C P I

3 Lanciando un dado, che cosa uscirà? Indica con **X** se ciò che dicono le frasi è certo (**C**), possibile (**P**) o impossibile (**I**).



Prendi un dado e osservalo: ha sei facce e su ogni faccia ci sono dei punti (1, 2, 3, 4, 5, 6).

I punti sono sistemati con un certo ordine: per esempio, la faccia opposta a quella con 1 punto ha 6 punti ($1 + 6 = 7$), la faccia opposta a quella con 3 punti ha 4 punti ($3 + 4 = 7$)...



● Uscirà un numero dispari. C P I

● Uscirà un numero maggiore di 0. C P I

● Uscirà un numero maggiore di 6. C P I

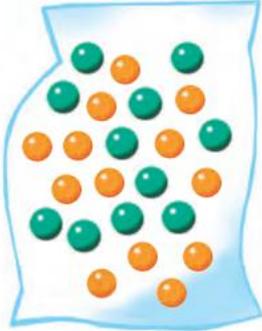
● Uscirà un multiplo di 2. C P I

● Uscirà un numero minore di 7. C P I

CERTO, POSSIBILE, IMPOSSIBILE

1 Osserva il disegno e completa la tabella.

- Se pesco a occhi chiusi una biglia dal sacchetto, posso...



	Certo	Possibile	Impossibile
Pescare una biglia gialla.			
Pescare una biglia blu.			
Pescare una biglia.			
Pescare un pesciolino.			
Pescare una biglia verde.			

2 Se lanci un dado con i numeri da 1 a 6, che cosa può succedere? Completa la tabella.



Se lancio un dado esce...	Certo	Possibile	Impossibile
Un numero da 1 a 6.			
Un numero pari.			
Un numero maggiore di 6.			
Un numero dispari.			
Un numero minore o uguale a 6.			
Il numero 8.			

3 Indovina chi...

- Non ha il cappello.
- Non ha i baffi.
- Ha gli occhiali.

- Si tratta di



Luca



Tomas



Yuri

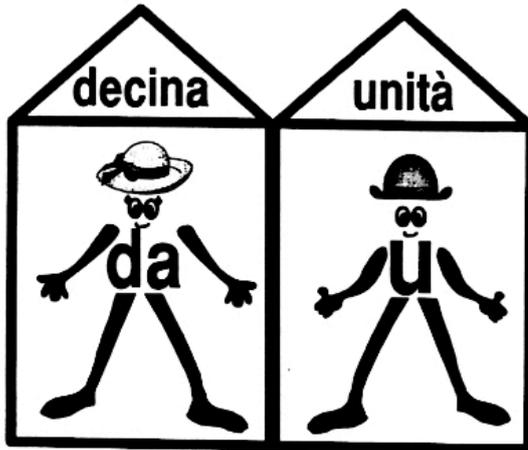


Amina



Marta

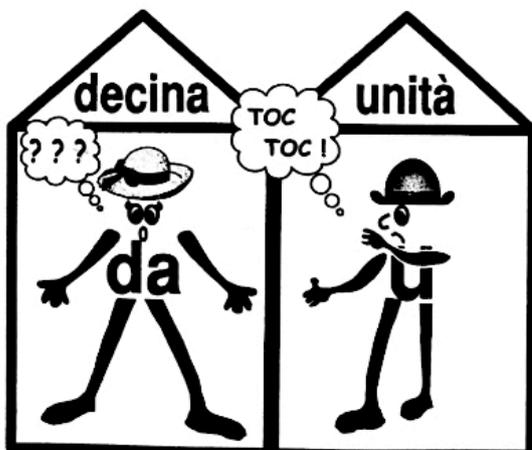
VI RICORDATE LA STORIA DELLA SIGNORA DECINA E DEL SIGNOR UNITÀ?



La signora Decina e il signor Unità vivevano tranquilli e felici nelle loro case strette, si salutavano appena e non avevano mai niente da dirsi. Quando mettevano in colonna le addizioni e le sottrazioni e calcolavano il risultato andavano sempre d'accordo: ognuno rimaneva a casa sua!



Ma una volta il signor Unità, durante un'addizione, si accorse che in casa sua era entrata una decina, così gridò: Fuori di qui, vai a casa tua! Le diede un calcio e la rispedì a casa sua. Faceva il prepotente lui, ma non sapeva che cosa stava per accadergli

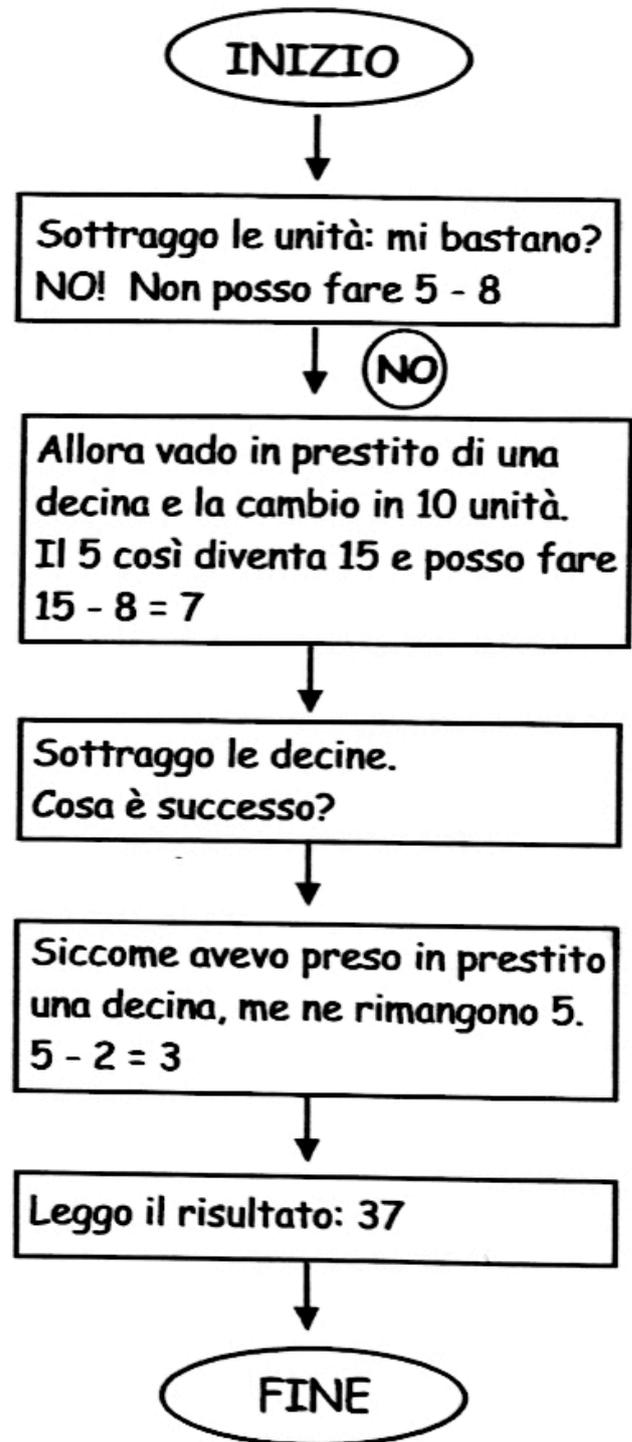
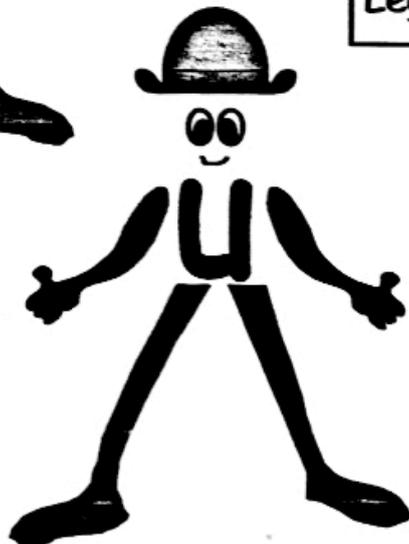


Infatti, dopo qualche tempo, durante una strana sottrazione, si accorse che non aveva abbastanza unità e allora andò a bussare alla casa della signora Decina. - Toc, toc, mi scusi, potrebbe prestarmi una decina?

... come andrà a finire?

Sottrazioni con il cambio (prestito)

da	u	
5	15	-
2	8	=
3	7	



I NUMERI FINO A 60



Completa la tabella

1		4				9	10
	12	14			17		20
21		23		25		28	
	32			36		39	40
41				45		48	
		53			57		60

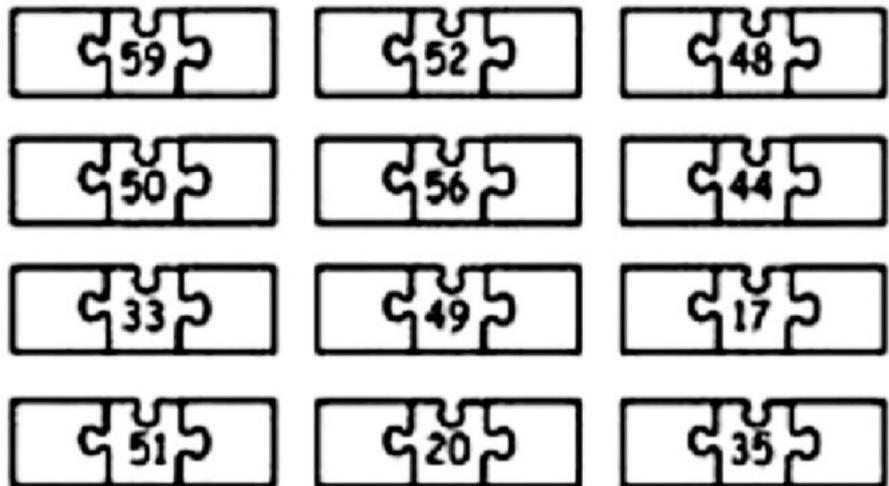


www.maestrosalvo.it

Scrivi il numero precedente è quello successivo



www.maestrosalvo.it



Metti il segno giusto: < = >

- | | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| 45 ○ 47 | 58 ○ 29 | 13 ○ 13 | 41 ○ 12 |
| 52 ○ 52 | 31 ○ 23 | 59 ○ 37 | 40 ○ 40 |
| 20 ○ 60 | 20 ○ 20 | 10 ○ 50 | 7 ○ 11 |
| 12 ○ 2 | 51 ○ 15 | 55 ○ 57 | 53 ○ 60 |
| 56 ○ 56 | 1 ○ 2 | 43 ○ 34 | 60 ○ 14 |

I NUMERI DA 51 A 60

